

## BENUTZUNGSREGELN

für die

Turnhalle in der Höheren Internatsschule Wien 3 (HIB 3)

1. **Schlüssel** für die Halle beim Portier unter Union Rot-Weiß abholen und Beginnzeit im Heft vermerken
2. **Turnsaal 1** im Erdgeschoss rechts über den Schulhof.
3. Der an der Spitze nach innen eingekerbte Schlüssel sperrt die meisten Schlösser (Garderobe, Lehrerzimmer, Halle)
4. **Garderobe** rechts: Links neben Eingang befindet sich das Lehrerzimmer. In diesem findet man 4 große, schwarze Lichtschalter für die Halle. Achtung: zuerst vergewissern, ob die Lichter bereits brennen. Diese Lampen müssen nach dem Abschalten zuerst ca.10 Minuten abkühlen, bevor sie wieder angedreht werden dürfen)

### NETZAUFBAU

5. In linken Seite der **Gerätekammer** findet man gleich rechts vom Eingang Stangen, um die Basketballkörbe an die Wand zu schieben
6. 2 große **Aluminiumstangen** zur Befestigung des Netzes finden sich auf der rechten Seite an der hinteren Wand befestigt. Diese müssen in den entsprechenden Halterungen in der Mitte der Handballtore verankert werden
7. Die **Netze** für die 4 Courts sind gemeinsam auf einer Schnur aufgespannt. Dieses große Netz befindet sich in einer Holzkiste auf der linken Seite der Kammer auf einem Gitterkasten.
8. 5 weiße **Zwischenständer** zum Stützen des Netzes stehen entweder links oder rechts in der Kammer
9. Das Netz wird zuerst an jenem Alu-Balken ohne Spannhebel eingehängt und dann am anderen mit eben jenem Hebel gespannt.
10. Danach Netz mit Ständern abstützen

### ABRÄUMEN

11. Bitte unbedingt darauf achten, dass die Halle wie vorgefunden auch wieder verlassen wird. Die LehrerInnen der Schule sind über das Vermieten der Halle nicht so erfreut und nutzen jede Gelegenheit, um „Ordnungswidrigkeiten“ zu beanstanden
12. Wichtig;
  - \* Alle Geräte wegräumen (einschließlich herausgeholtter Langbänke etc.)
  - \* Licht abdrehen: Gerätekammer, Halle, Garderobe, Lehrerzimmer, Duschen
  - \* Checken, ob noch Wasser in den Duschen läuft
  - \* Garderoben absperren
13. Schlüssel beim Hallenwart zurückgeben und Endzeit eintragen